

MATEMATICA CLASSI 1-5

Didattica inclusiva
per

star bene ^{sempre} ~~a scuola~~



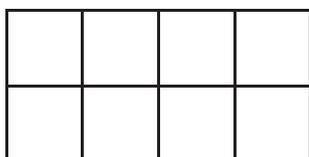
Nome Classe Data

AREA

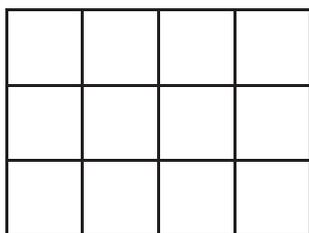
• Questo quadretto  è l'unità di misura per calcolare l'area. Quanti quadretti misura l'area di queste figure?



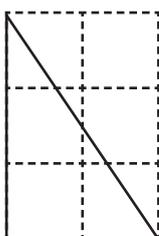
Quadretti



Quadretti



Quadretti



Quadretti

L'area del triangolo è metà del rettangolo che ha la stessa base e la stessa altezza!



Nome Classe Data

CON IL PUNTINO È PIÙ FACILE!

- Quale modo ti sembra più facile per leggere un numero? Colora la casella.

25784

25[•]784

25 784

Perché?

**IL PUNTINO MI AIUTA
A DARE IL GIUSTO
NOME AI NUMERI**



RICORDA:

Gruppi da tre cifre partendo sempre dalle unità
279[•]835 ←

- Gioca a mettere il puntino. Poi leggi i numeri.

15236	1236	21614
548612	25631	12568
6974	41524	1367

- Trova i numeri uguali e colora le caselle (un colore diverso per ogni coppia).

57 [•] 500
132 [•] 112
1 [•] 694
243 [•] 122
1 [•] 736

centotrentaduemilacentododici
cinquantasettemilacinquecento
millesettecentotrentasei
duecentoquarantatremilacentoventidue
milleseicentonovantaquattro

Nome Classe Data

CORREGGO GLI ERRORI

Flip ha preparato questa scheda ma qualche volta commette degli errori in matematica. Puoi aiutarlo a controllare se ha scritto tutto in modo corretto?



- Sottolinea in verde i numeri scritti in modo errato e scrivi a fianco le correzioni.

Numero in parola	Numero in cifre	Correzione
Tremilasettecentotré	3'703	
Millequarantatré	1'403	
Cinquantuno	501	
Duemilatrecentoventi	20'320	
Duecentotrenta	20030	

Quanti errori ha fatto?

Che voto gli daresti?

Tra i numeri scritti in parola, qual è il minore?

- Fatti dettare questi numeri dall'insegnante o da un tuo compagno e poi controllateli insieme.

350 – 6'502 – 203 – 7'040 – 9'001

Quanti numeri hai scritto correttamente?

Che voto ti daresti?

Ora detta tu i numeri al tuo amico.

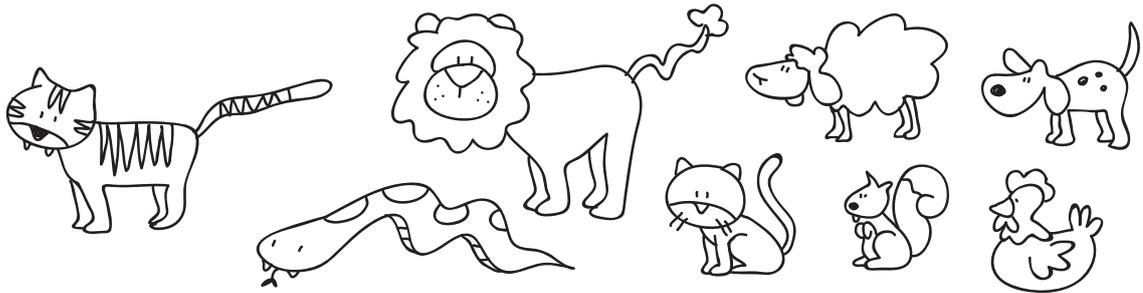
Fai attenzione agli zeri segnaposto!



Nome Classe Data

GLI ANIMALI

- Cerchia di rosso gli animali che sono coperti di pelo, di verde gli animali che vivono nella fattoria.



Dopo aver svolto il compito controlla di aver fatto bene:

Hai cerchiato di rosso 6 animali?

Sì No

Hai cerchiato di verde 4 animali?

Sì No

Hai cerchiato con due cerchi

3 animali?

Sì No

Ci sono animali che non sono stati cerchiati?

Sì No

Se hai risposto con quattro sì, sei proprio un campione!



- Organizza queste informazioni nel diagramma di Carroll scrivendo il nome degli animali nei riquadri.

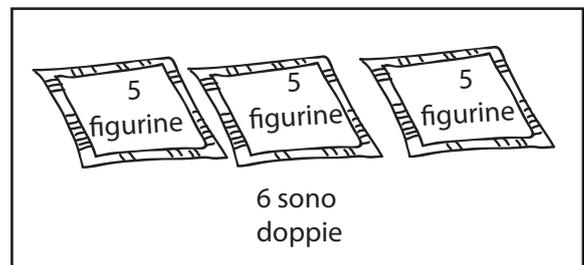
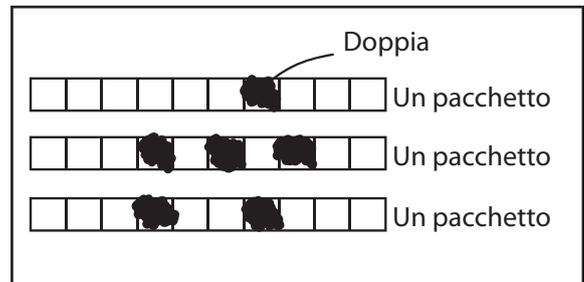
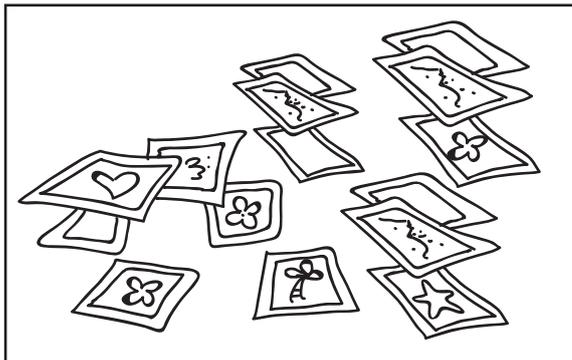
	Animali che hanno il pelo	Animali che non hanno il pelo
Animali della fattoria		
Animali non della fattoria		

Nome Classe Data

IL DISEGNO CHE AIUTA DI PIÙ

- Leggi questo problema e scegli la vignetta che più ti aiuta a risolverlo.

Pietro va a comprare le figurine.
 Compra 3 pacchetti che contengono
 5 figurine l'uno. Tornando a casa si accorge
 che 6 figurine sono doppie.
 Quante figurine può incollare Pietro nel suo album?



- Risolvi il problema.

Operazioni:

Risposta:

- Ora che hai risolto il problema controlla se avevi scelto la vignetta migliore.

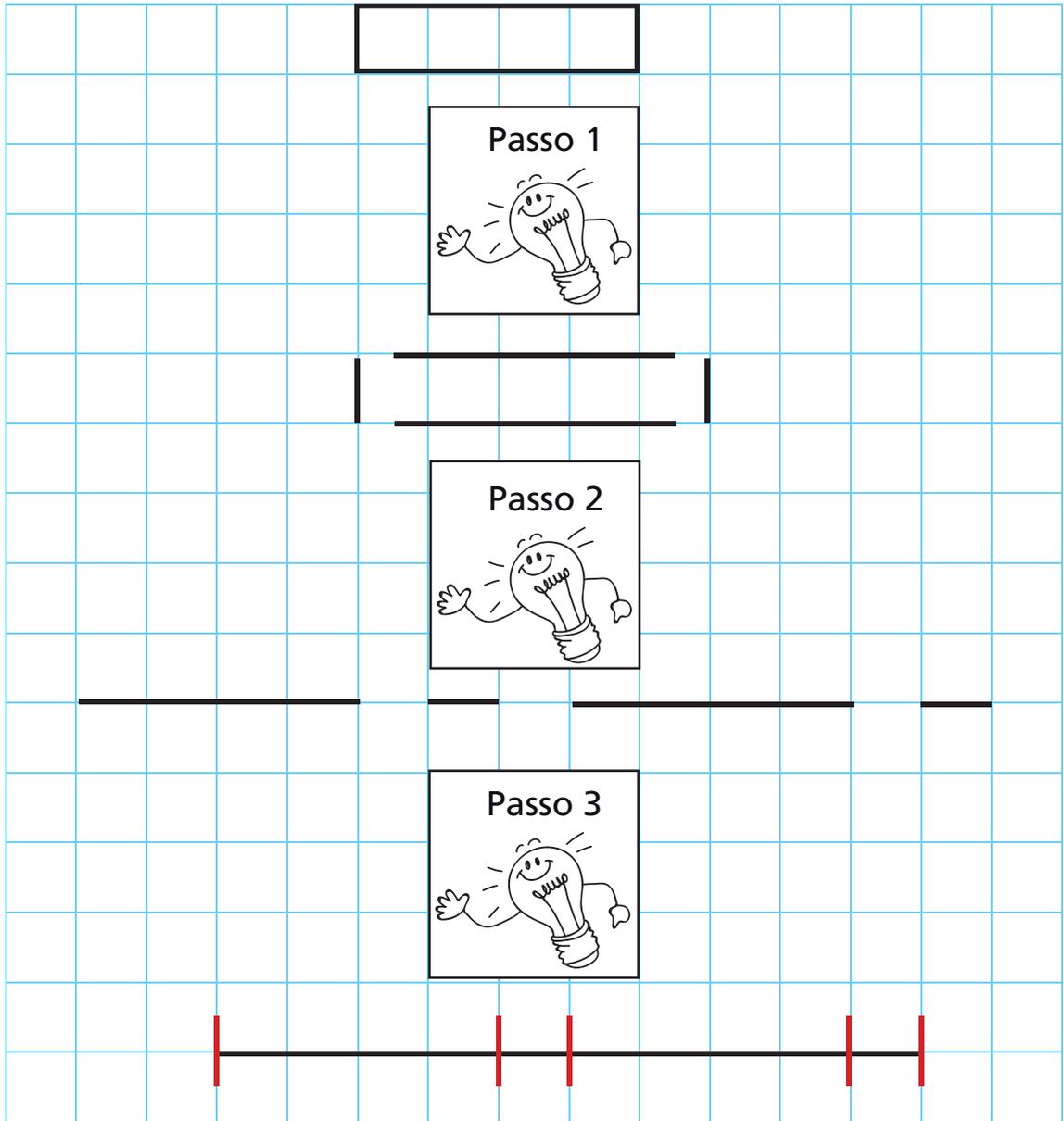
Tutti i disegni sono validi, ma solo uno ti aiuta veramente a rispondere al problema.



Nome Classe Data

PERIMETRO

- Osserva questo rettangolo e poi presta attenzione a che cosa fa lampadina.



Il perimetro è la misura del contorno della figura.
 Se scelgo _____ come unità di misura, quanto misura il perimetro di questo rettangolo?

Nome Classe Data

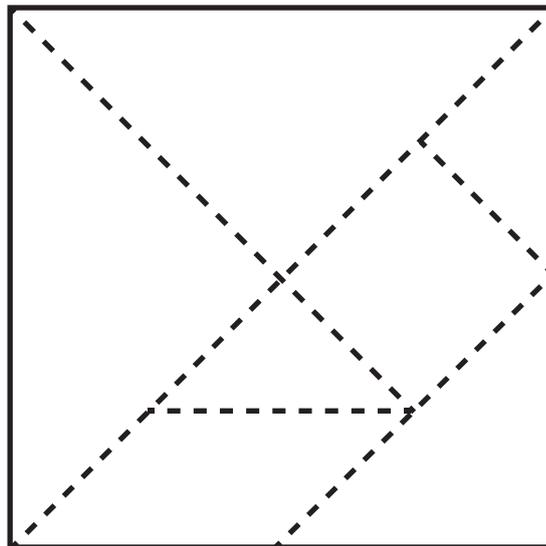
SCOMPORRE E RICOMPORRE LE FIGURE

- Osserva: in questo quadrato sono state disegnate le figure che compongono il gioco del tangram.

Lo conosci?

Taglia lungo le linee tratteggiate.

Da un quadrato hai ottenuto tante figure con cui puoi costruire dei disegni a piacere.



Scegli una figura costruita da te:

Analizza, pezzo per pezzo, le figure geometriche che lo compongono.

Io ho costruito un'anatra:

è formata da:

- 5 triangoli, tutti retti e isosceli,
- 1 quadrato,
- 1 parallelogramma.

